

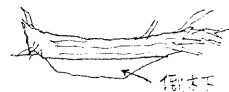
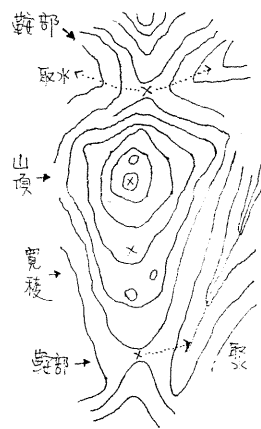
壹. 住

一. 營地的選擇

選擇一個營地的條件不外乎為 1. 平坦. 2. 避風. 3. 有水源
4. 不會積水 5. 有材火。

但往往在探勘過程中, 可見到許多好營地, 但等真正要紮營時, 卻又找不到如上所述條件良好的營地。所以當天色差不多時, 便要留心是否前面還有可供紮營之地, 或者要回去先前已經過較好的營地, 或原地迫降。下面敘述一些我們在中級山常會碰到的一些紮營地點:

1. 鞍部 —— 為最常見的營地, 因為通常沿稜行走時, 鞍部為較平坦之地, 但缺水, 需沿兩側山溝下去取水。
2. 山頂 —— 其實山頂紮營也不錯, 可惜通常登頂時為白天, 且大家認為山頂風大, 但事實上不一定如此。
3. 寬稜 —— 亦是一種常見的營地, 通常寬稜上的林相會較疏, 平坦之地很多, 亦有可能會發現積水池。
4. 山坡 —— 通常除非不得已, 否則我們不會選擇山坡紮營。
5. 大倒木下 —— 有時會遇見巨木倒下, 而在地面形成一空間, 為天然的屋頂。
6. 樹洞、石洞 —— 巨木下的樹洞, 或數株巨木圍構成的空間, 天然的石洞, 皆為理想的過夜地點。
7. 山豬窩 —— 通常在茅草海中, 最容易發現山豬窩, 有的可以大到容納一頂帳篷, 山豬窩很防風, 但有味道。
8. 溪床 —— 指較大的溪流, 其溪床較大可以在其溪床(無水)上紮營, 如陶塞溪上游, 但要小心溪水暴漲, 或溪床上的巨石壓到帳篷。
9. 溪谷 —— 指較小的溪水, 通常為上游地帶, 如桶後溪上游, 水量很小, 可紮在溪旁高地, 亦可吃吃烤蝦, 不錯。
10. 其它

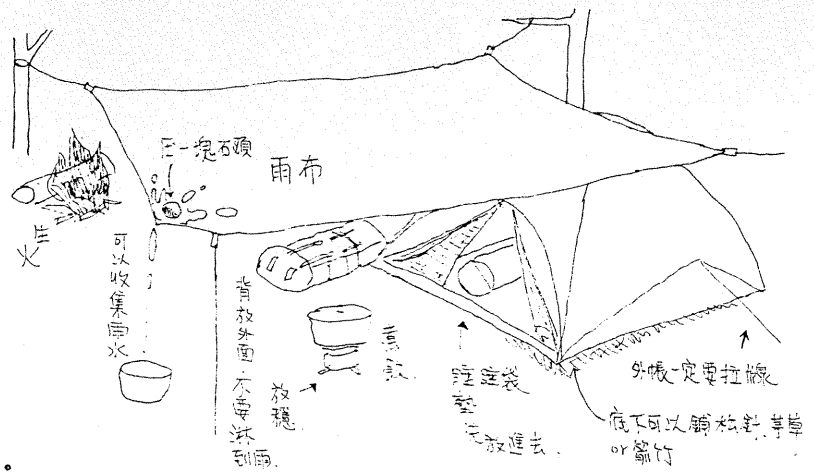


二. 營地工事

爬山睡的好不好是件很重要的事, 關係到隔天你是否走的好!
所以營地工事做好, 包你睡得飽。

1. 分工合作: 一旦領隊宣佈紮營後, 不要傻傻的只會站在那裏。有的人架帳篷, 有的人起爐子煮飯, 有的砍材生火, 有的去探路, 有的去提水(有的話)。

2. 架設帳篷：
 整理營地
 ↓
 搭起帳篷
 ↓
 搭雨布



3. 架好帳篷、外帳、雨布之後，每個人將睡袋、睡袋先放到帳內，再將溼衣服換下來，穿上乾的備用衣物，等隔天再換溼衣服。
4. 在帳篷外，生起一堆火，會令你有股有救了的感覺，亦可以烤烤溼的衣物，亦可防野獸來犯。（但小心風向，當心被煙先給燒死）
5. 睡覺前將重要物品帶入帳內，亦可放瓶水在帳內，以防半夜口渴（沒缺水時），另將背包套套好，以防背包溼了。

三. 營地衛生.

1. 上廁所：找個風水好的地方，小心四周環境，以防被蛇、虫、有刺植物給傷了玉屁股，辦完後，用石頭、草葉掩蓋，避免事蹟敗露，聽說戴迷彩帽不錯，人家看不到你，你看得到別人，PS. 不要跑太遠，小心回不來。小便時不要太近帳篷，亦小心勿污染水源。
2. 餐具及垃圾處理，請參考上－篇。（食）
3. 走時，不要留下任何垃圾。

四. 獵寮

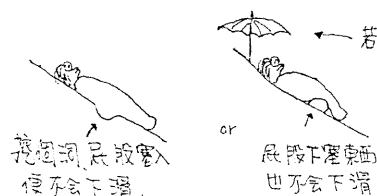
爬中級山時，常有机会遇到獵寮，若遇到，不要客氣，給他住進去。當你發現四周有許多吊子，陷阱時，極有可能附近有獵寮，通常獵寮有材、有水、有路，甚至有肉類可食，哈哈，住獵寮是種很棒的體驗和經驗。

五. 露宿

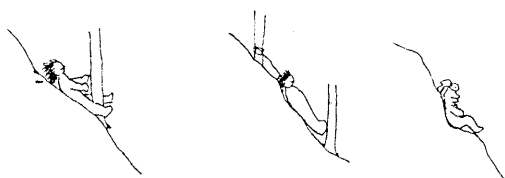
當無法搭帳篷，或緊急迫降，或卡在陡坡、瘦脊、斷崖上時，你只好露宿了。另外當你迷路、脫隊時，裝備不足也得露宿。

露宿時，防止淋溼及防止熱的散失為二大重點，故一張雨布是非常重要的。（若有露宿袋更好）

(1) 陡坡：



(2) 更陡的話，綁在樹上睡，較安全，或坐著睡。

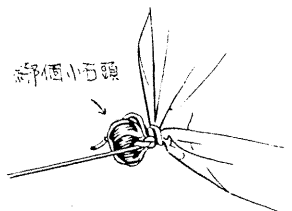


(3) 升火：

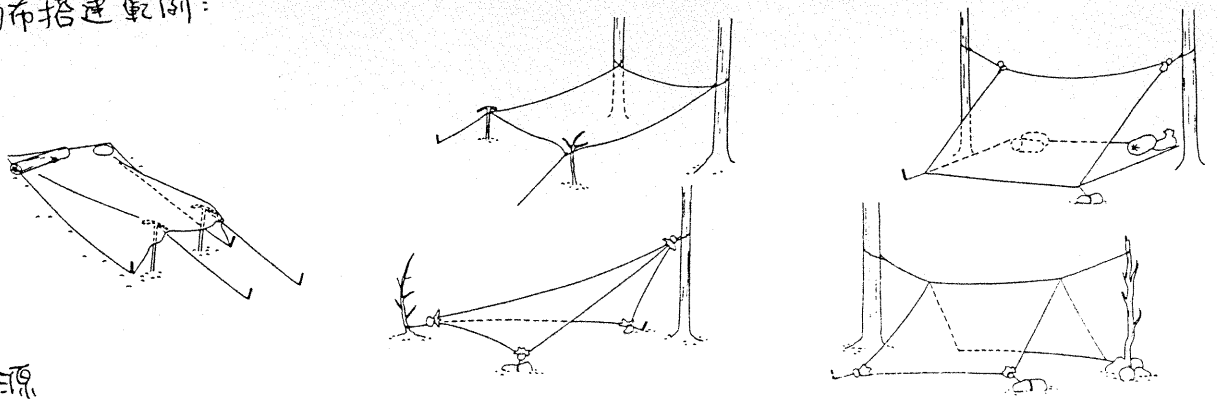
露宿時，儘可能的升起一堆火，火可以帶來光明和信心，消除心中恐懼，更可以帶來溫暖！

(4) 雨布使用：

若有扣眼，穿繩即可。
 若無則如圖：



(5) 雨布搭建範例:



六. 水源

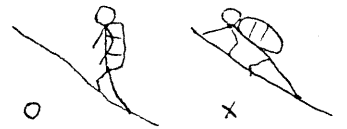
- (1) 雨水. (2) 水池. 湖泊. (5) 自己揹. (用宝特瓶)
- (2) 積水. (4) 溪水. (6) 岩壁滴水. (7) 木藤.

當用宝特瓶揹水上山. 若此路線在稜上. or 長期缺水. 用完的宝特瓶. 若不会再用到時. 可以將其切開. 置於岩壁下. or 樹旁. 以供他人使用其積水.



貳. 行 一. 步履與安全

- (1) 前掌後跟同時著地, 磨擦面寬. 離留得力.
- (2) 上坡. 下坡. 重心勿貼坡面. 保持垂直. ➡
- (3) 泥地光滑. 走有植物之處.
- (4) 箭竹. 芒草. 踐踏皆滑. 小心滑倒. 刺到.
- (5) 碎石坡. 升降. 亦 (2) 相同要領. 小心不要踏到会動的石頭 (大). 小的沒關係. 動態平衡過去. (小心落石傷人)
- (6) 過溼滑的石頭要小心. 常有青苔很滑.



二. 找路

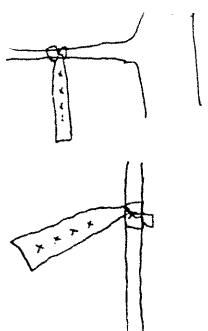
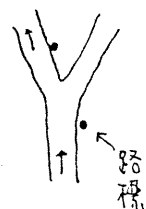
- (1) 路標.
- (2) 樹上砍痕. 草木刀痕.
- (3) 疊石.
- (4) 路徑被草掩蓋. 用腳去前踢. 探探. 可發現路在那.
- (5) 稜線上有時路在旁邊. 而你不知道. 鎖的要死. 才發現旁邊有條路. 故可上下左右看看. 以免白費力氣.
- (6) 爬樹: 在中级山中. 草木茂密. 看不到外面. 定位困難. 故可在較高處. 爬到樹上看看. 稜線在那. 山頭在那?



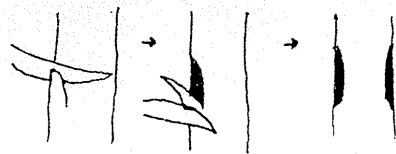
三. 如何結路標.

1. 綁在較高. 明顯之處. 打死結.
2. 找活株綁. 不要綁在枯枝上. 太細太粗皆不好.
3. 當有路時. 少綁.
有叉路 or 寬稜. 迷魂陣地形時多綁.
4. 管地綁兩條路標.

5. 叉路示範:



四. 刀痕: 樹幹上切痕. 兩面都要砍.
因為去回皆要看。



五. 開路:

- 開路的先決條件是: 你會判定方位. 知道要往那走。
- 能夠鑽就鑽. 能過就過. 不要動不動就砍. 很累的。

1. 中級山中常見的林相:

易: 人造杉林. 稀疏雜林. 針葉林. 羊齒類植物. 草原。
幾不需砍路. 走過去沒有什麼阻礙。

難: 竹林. 密箭竹. 密茅草. 咬人貓叢. 荊棘藤蔓 + 雜木林。

很難砍. 硬鑽不過. 也可用爬的. 爬不過的話. 只好乖乖砍過去. 撤退. 繞路。

砍路通常為身強體壯之高人在前採刀. 揹重裝砍路是很累的.
尤其刀又不利時. 可以放下重裝. 分二組輪流砍。

2. 隊伍行進結構:

↩ 開路甲, 開路乙 + 肉腳丙 + 菜鳥丁 + 老鳥戊 + 肉腳己 + 領隊
輪流 定位 定位

六. 探勘交通:

双脚. 摩托車. 計程車. 材車. 砂石車. 菜車. 便車...
事前需先打聽好交通狀況。

七. 不要輕易下溪谷。

一般我們爬山的理論說. 不要下溪谷. 要沿稜線走。
沒錯. 那是因為溪谷的地形往往不是我們所能應付的. 遇到峽谷. 深潭. 瀑布. 會進退不得. 而沿稜線較單純. 不易迷失方向。
但是. 在探勘的活動中. 不見得不能下溪谷. 只要我們能從地圖上找出溪谷的地形. 在能夠掌握. 而又對我們的行程有利之時. 亦可棄稜線而下溪. 不過在下溪的過程. 以及再上切稜線的過程皆要小心。

以姑婆寮山縱走烘炉地山
為例:

在1037鞍部便可下溪。

① 鞍部離溪僅50m.

② 溪床平緩. 無瀑布.

③ 到烘炉地山較快!

